

Přisvětlení přechodu pro chodce – Pardubice – Staré Hradiště

Výpočet umělého osvětlení pozemní komunikace dle ČSN CEN/TR 13201-1*, ČSN EN 13201-2*, ČSN EN 13201-3*, ČSN EN 13201-4* A TKP15*.

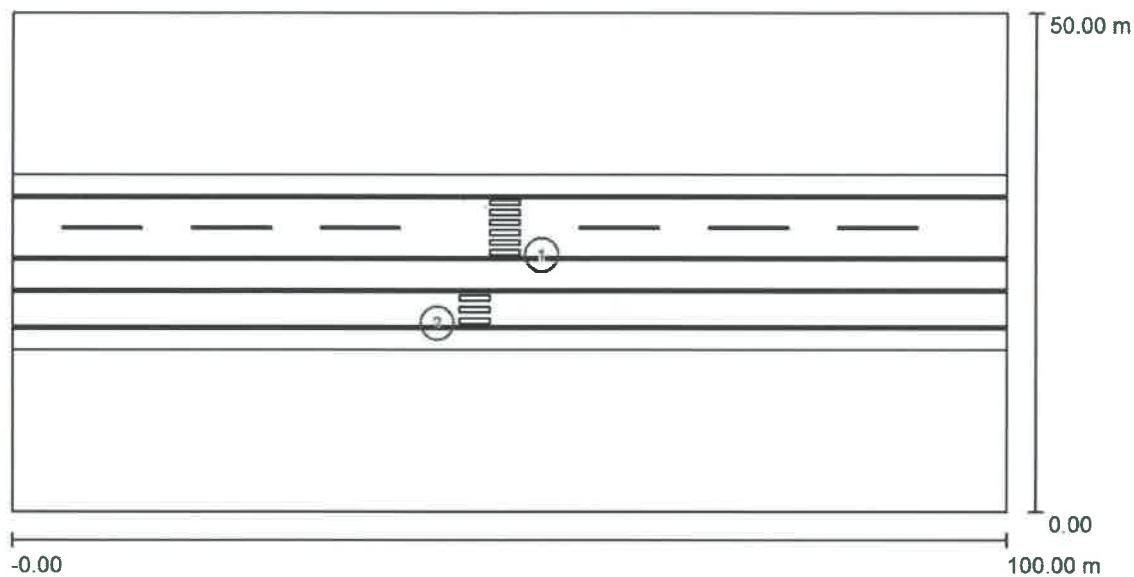
Datum: 15.02.2016

Zpracovatel: Ing. Adam Poláček

Vysvětlivky: * - zadavatel uvádí možnost nabídnout rovnocenné řešení
(dle § 90 odst.3 zákona 134/2016 Sb. o veřejných zakázkách)

Přisvětlení přechodu pro chodce - Pardubice - Staré Hradiště

Titulní strana projektu	1
Obsah	2
Venkovní scéna - Reálná situace	
Plánovací údaje	3
Ztvárnění 3D	4
Renderování nepravými barvami	5
Venkovní plochy	
Svislá osvětlenost základního prostoru - směr 1	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	6
Svislá osvětlenost doplňkového prostoru prodlouženého - směr 1	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	7
Svislá osvětlenost doplňkového prostoru neprodlouženého - směr 1	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	8
Svislá osvětlenost základního prostoru - směr 2	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	9
Svislá osvětlenost doplňkového prostoru prodlouženého - směr 2	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	10
Svislá osvětlenost doplňkového prostoru neprodlouženého - směr 2	
Hodnotový graf (E, vertikálně)	11

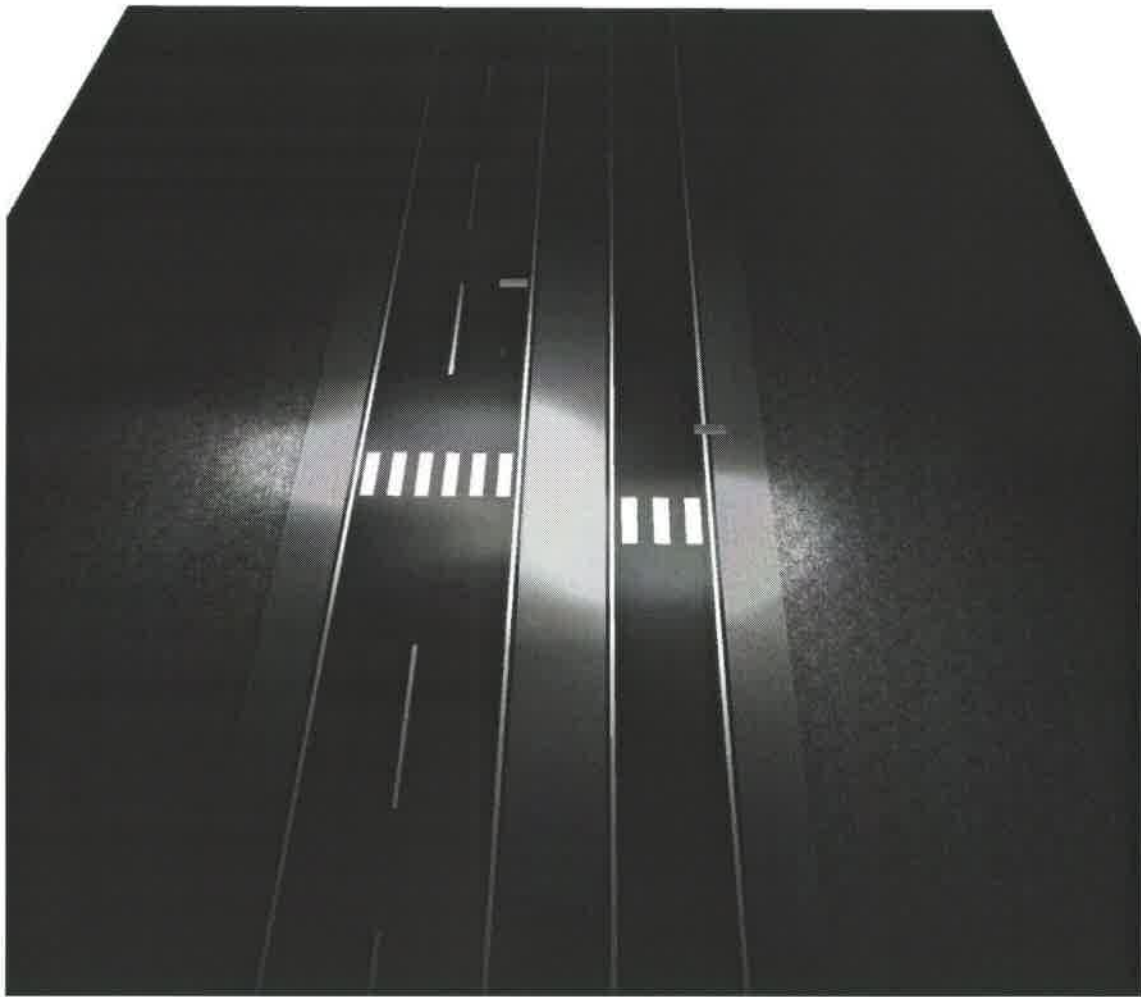


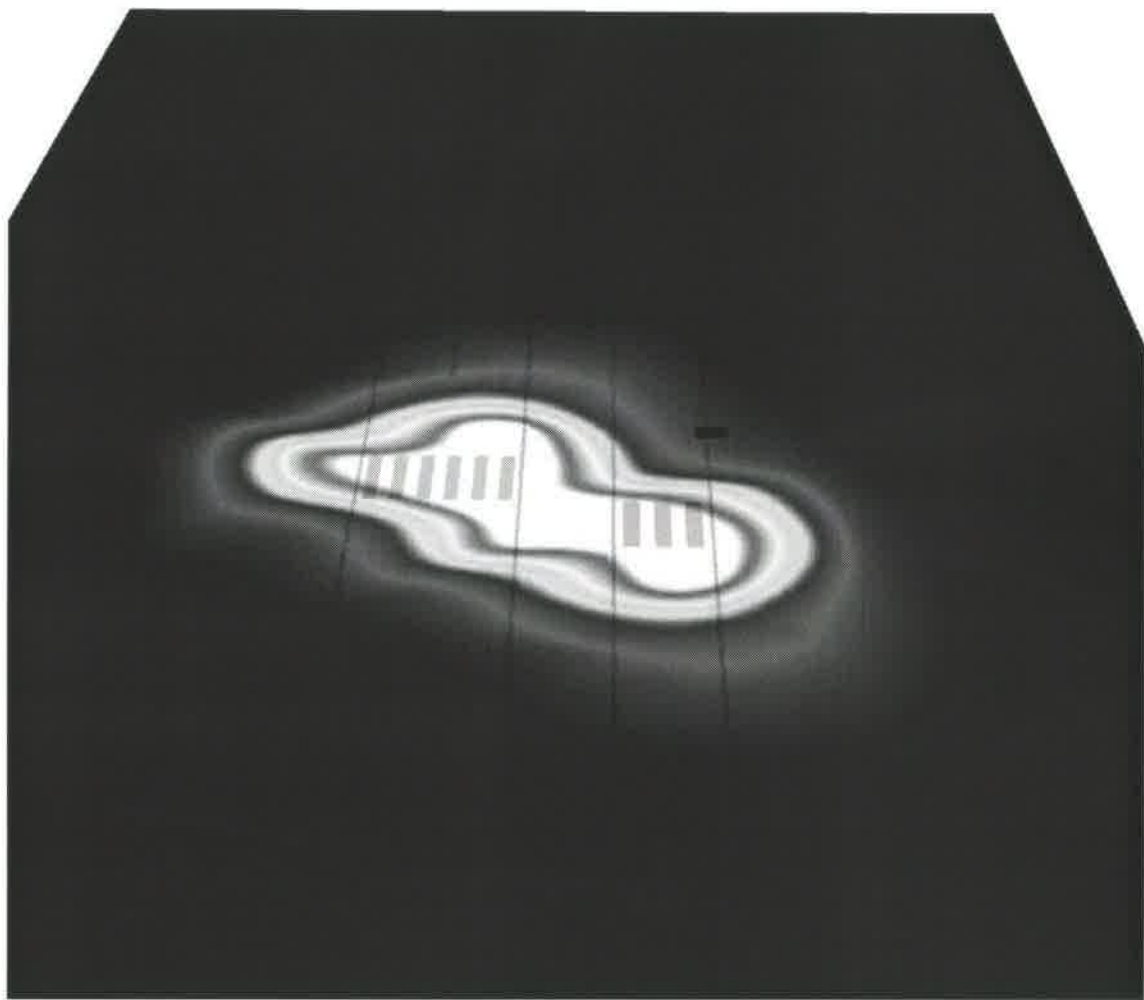
Činitel údržby: 0.90, ULR/ FHS Inst.: 0.0% Měřítko 1:715

Kusovník svítidel

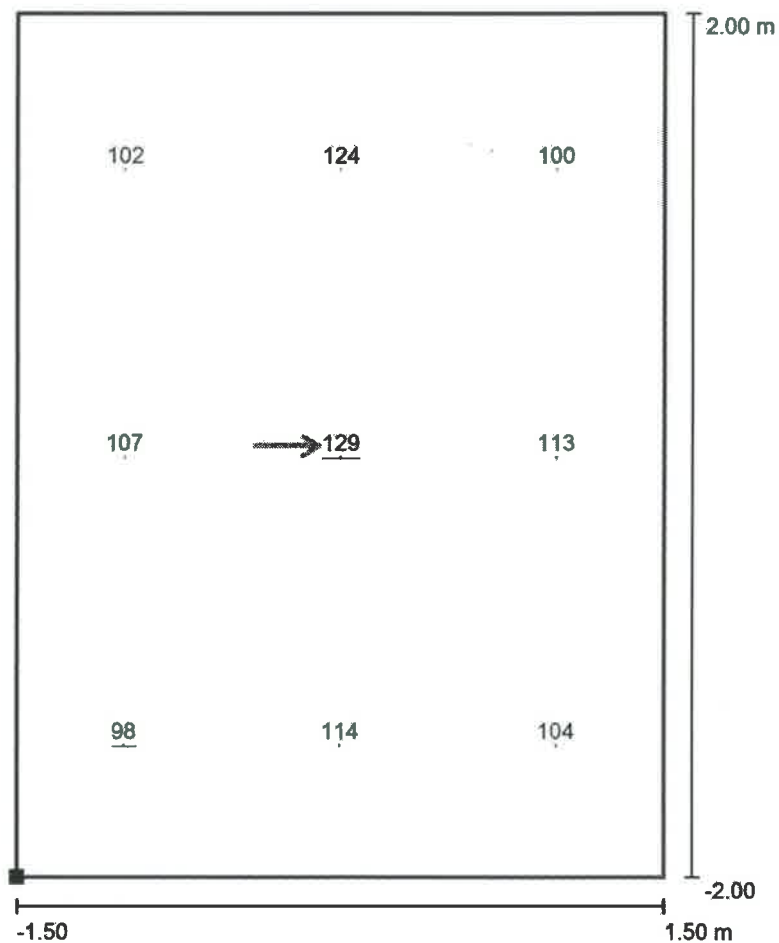
Č.	ks	Označení (Opravný faktor)	Φ (Svítidlo) [lm]	Φ (Zdroje:) [lm]	P [W]
1	1		11182	13312	106.0
2	1		11182	13312	106.0

*Pozměněné technické údaje Celkem: 22364 Celkem: 26624 212.0



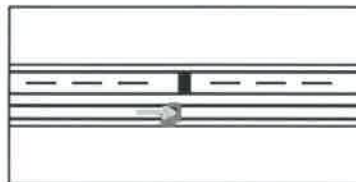


0 12.50 25 37.50 50 62.50 75 87.50 100 lx



Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 33

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (45.000 m, 18.252 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 3 Body

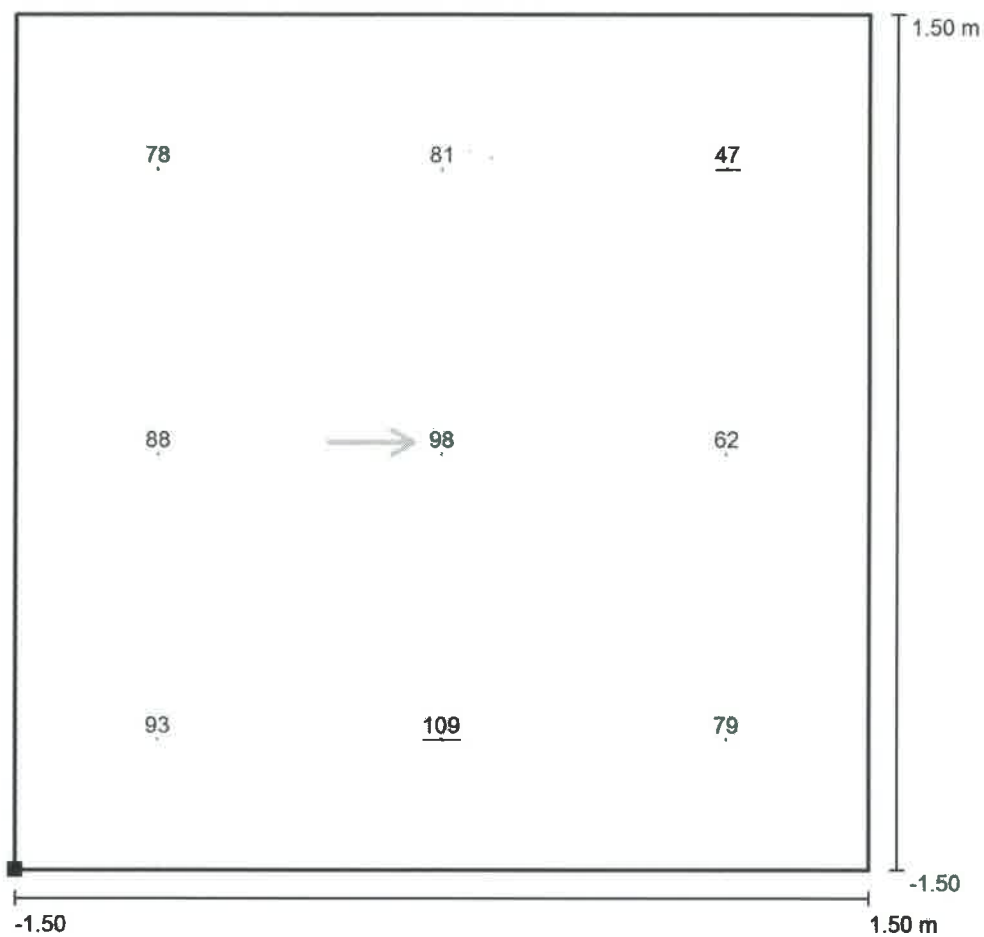
E_m [lx]
110

E_{min} [lx]
98

E_{max} [lx]
129

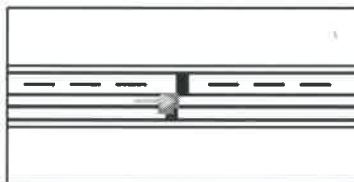
E_{min} / E_m
0.89

E_{min} / E_{max}
0.76



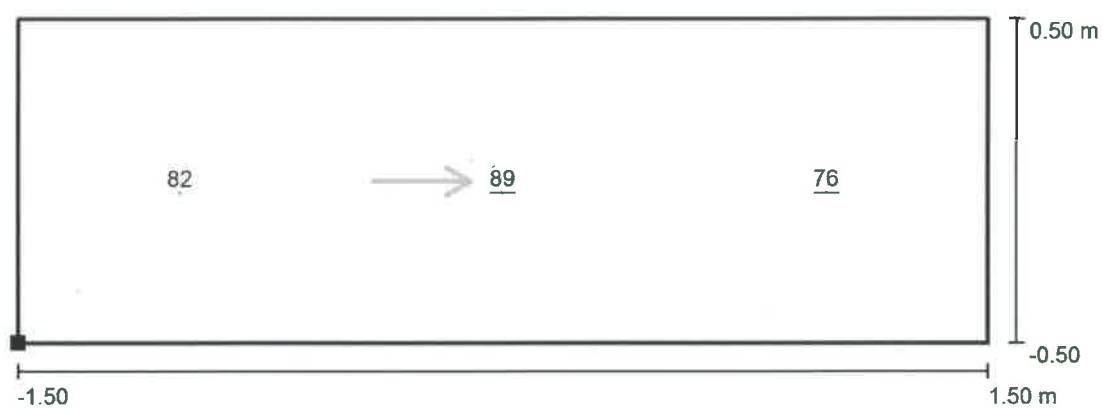
Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 25

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (45.000 m, 22.250 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 3 Body

E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}
82	47	109	0.58	0.43



Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 22

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (45.000 m, 17.250 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 1 Body

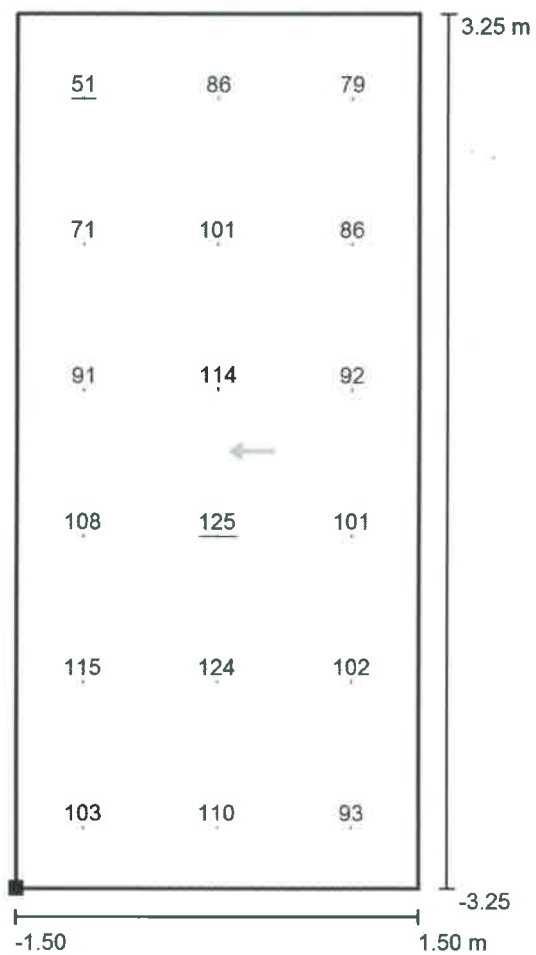
E_m [lx]
82

E_{min} [lx]
76

E_{max} [lx]
89

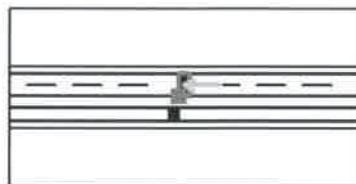
E_{min} / E_m
0.93

E_{min} / E_{max}
0.86



Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 53

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (48.000 m, 25.250 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 6 Body

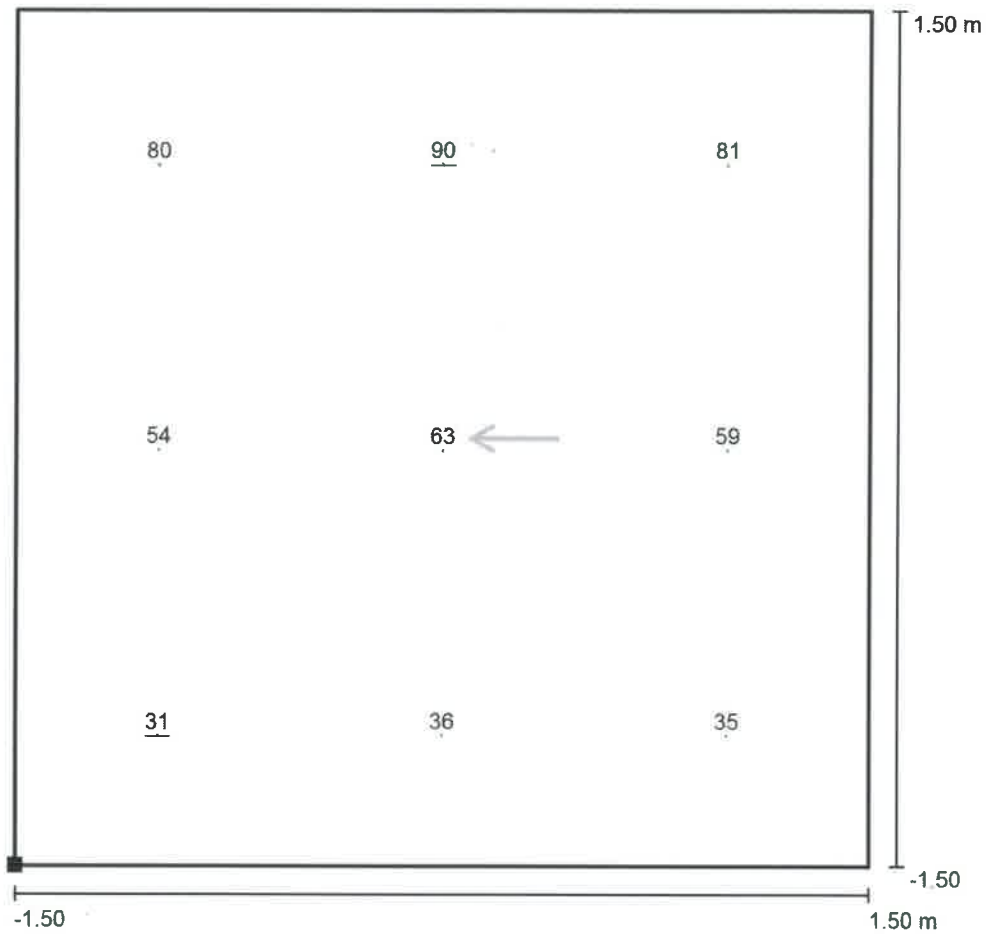
E_m [lx]
97

E_{min} [lx]
51

E_{max} [lx]
125

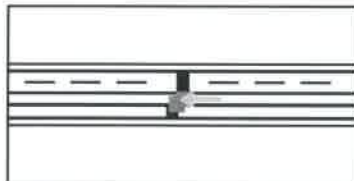
E_{min} / E_m
0.53

E_{min} / E_{max}
0.41



Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 25

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (48.000 m, 22.250 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 3 Body

E_m [lx]
59

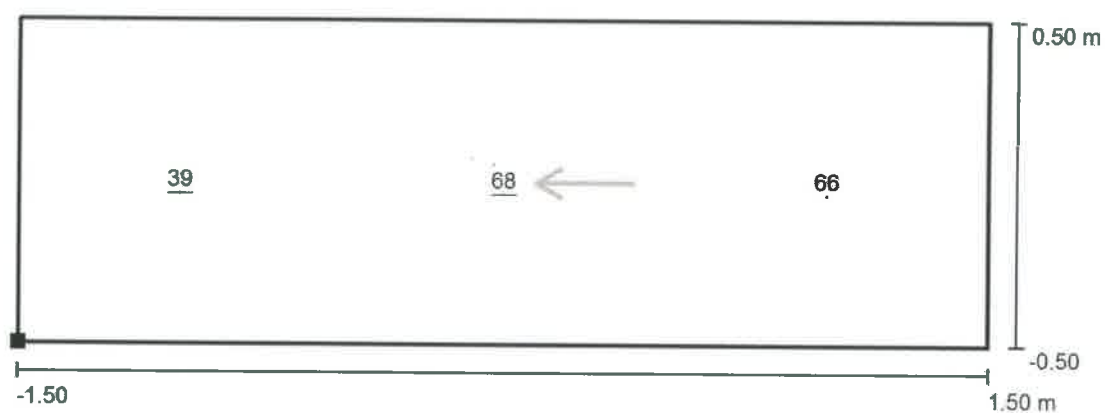
E_{min} [lx]
31

E_{max} [lx]
90

E_{min} / E_m
0.53

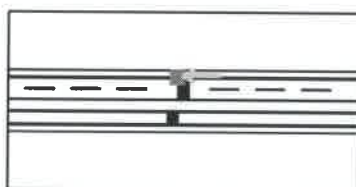
E_{min} / E_{max}
0.35

**Venkovní scéna - Reálná situace / Svislá osvětlenost doplňkového prostoru
neprodloženého - směr 2 / Hodnotový graf (E, vertikálně)**



Hodnoty v Lux, Měřítko 1 : 22

Poloha plochy ve venkovní scéně:
Označený bod: (48.000 m, 31.750 m,
1.000 m)



Rastr: 3 x 1 Body

E_m [lx]
58

E_{min} [lx]
39

E_{max} [lx]
68

E_{min} / E_m
0.67

E_{min} / E_{max}
0.57