



Pardubický kraj
Krajský úřad

Vysvětlení č. 2

pro veřejnou zakázku malého rozsahu

Název veřejné zakázky:	Vytvoření aplikace Virtuální stezka vojenským podzemím pro projekt Poznáváme pohraniční opevnění
Zadavatel:	Pardubický kraj
Sídlo:	Komenského nám. 125, 532 11 Pardubice
IČO:	708 92 822
Osoba oprávněná za zadavatele jednat:	Mgr. Pavel Menšíl, vedoucí kanceláře ředitele úřadu

V souladu s bodem 11. výzvy k podání nabídek poskytuje zadavatel následující vysvětlení/doplnění zadávacích podmínek:

I. Dotazy

Dotaz č. 1:

Mají vstupenky unikátní číslo? Je jejich vydávání nebo použití nějak evidováno v systému?

Odpověď:

Na Tvrzi Bouda jsou všechny vytištěné vstupenky identické, bez čísla. Každá vstupenka do Podzemního města Osowka má své číslo. Všechny prodeje jsou následně zaznamenány do účetní evidence.

Dotaz č. 2:

Je správně pochopena myšlenka slevy na druhý objekt tak, že ji návštěvník získá odznak až po absolvování návštěvy obou míst? V tom případě už slevu nepotřebuje.

Odpověď:

Při návštěvě prvního objektu (Dělostřelecká tvrz Bouda nebo Podzemní město Osówka) uživatel v aplikaci splní první část herní mise. Po jejím dokončení získá digitální odznak „Strážce podzemí“, který slouží jako potvrzení o absolvování první části mise, a zároveň se mu v aplikaci zpřístupní druhá část mise. Digitální odznak zároveň umožňuje uživateli uplatnit partnerskou slevu na vstupném při návštěvě druhého objektu.

Sleva je poskytována na základě dohody provozovatelů obou objektů, přičemž aplikace slouží pouze jako nástroj pro ověření splnění podmínky prostřednictvím zobrazení digitálního odznaku. Při návštěvě druhého objektu uživatel v aplikaci splní druhou část herní mise a dokončí tak celý příběh.

Po úspěšném absolvování obou částí mise získá uživatel v aplikaci bonusový počet bodů. Tyto body jej zařadí do slosování o ceny. V této fázi aplikace uživatele vyzve k zadání e-mailové adresy, která bude použita výhradně pro účely kontaktování v případě výhry.

Dotaz č. 3:

Je již k dispozici virtuální mapa opevnění (mapový systém)? Pokud ano, v jakém je formátu nebo systému dostupná?

Odpověď:

Mapa je implementována pomocí javascriptové knihovny MapLibre GL JS, která má také nativní ekvivalent MapLibre Native. Podklady, jako jsou geojson body na mapě a trasy má zadavatel k dispozici.

Mapa je dostupná samostatně na webu:

<https://poznavame-opevneni.eu/app-map-internal>

<https://poznavame-opevneni.eu/en/app-map-internal>

Dotaz č. 4:

Musí být fyzické body instalovány jako samostatně stojící prvky, nebo je možné využít již existující prvky, jako je stěna, zeď či informační tabule?

Odpověď:

Zadavatel nepožaduje instalaci samostatně stojících prvků. QR kódy nebo NFC čipy mohou být umístěny na již existujících prvcích infrastruktury, například:

- informačních tabulích,
- stěnách či konstrukčních prvcích objektů,
- návštěvnických trasách nebo jiných vhodných místech.

Konkrétní umístění bude vždy konzultováno s provozovateli jednotlivých objektů tak, aby nedocházelo k narušení expozic ani návštěvnického provozu.

Dotaz č. 5:

Bude výsledná aplikace nahrána do App Store / Google Play pod účtem zadavatele?

Odpověď:

Předpokládá se publikace aplikace v aplikačních obchodech Google Play a App Store. Dodavatel je povinen připravit aplikaci tak, aby splňovala technické požadavky těchto platforem a byla připravena k publikaci. Způsob publikace (např. účet zadavatele nebo projektový účet vytvořený pro potřeby projektu) bude upřesněn v průběhu realizace projektu ve spolupráci s vybraným dodavatelem.

II. Lhůta

Uvedené vysvětlení nevyžaduje prodloužení lhůty pro podání nabídek.

V Pardubicích dne 11. 3. 2026

Mgr. Pavel Menšíl
vedoucí kanceláře ředitele úřadu